



Altran platinum sponsor di **AFTER FUTURI DIGITALI 2018**

AREA DEMO E PROTOTIPI - Chiostrì di San Domenico

REALTA' VIRTUALE



Il mondo visto da un trattore

Utilizzando un caschetto immersivo per la realtà virtuale, i visitatori interagiranno con il modello tridimensionale della cabina di un trattore. Il modello è estremamente realistico e sarà come trovarsi a bordo del trattore.



Sali su un'auto che non c'è con la realtà immersiva

I visitatori potranno utilizzare il modello tridimensionale dell'Alfa Romeo Giulia indossando un caschetto immersivo che li proietterà nel mondo della realtà virtuale. Si potrà interagire con alcune parti del veicolo sia all'esterno (ad esempio apertura portiere) sia all'interno (volante, pomello cambio, touch-screen, etc.).



Realtà aumentata per la visualizzazione di veicoli

Grazie alla tecnologia della realtà aumentata, gli appassionati di automobili potranno visualizzare modelli di veicoli in 3 dimensioni, in scala reale. Sarà sufficiente puntare la videocamera di un tablet sul marker posizionato sul pavimento, e immediatamente apparirà sullo schermo la geometria di un intero veicolo da scoprire in tutte le sue componenti.

REALTA' AUMENTATA E MOBILE COMPUTING



Gestione degli scarti industriali con augmented reality

Gestire gli scarti industriali in modo corretto ha importanti ricadute sull'ambiente. Come applicare correttamente le linee guida e accedere facilmente alle procedure? Altran ha usato la realtà aumentata per semplificare la formazione e incrementare la produttività nel lavoro degli addetti alla gestione degli scarti in ambienti industriali.



ARAMIS

Proprio come gli astronauti, i visitatori potranno impiegare un'app in realtà aumentata che viene impiegata per la manutenzione a bordo della Stazione Spaziale Internazionale. Il sistema, chiamato ARAMIS, è stato finanziato dall'Agenzia Spaziale Italiana e realizzato da Thales Alenia Space in collaborazione con Altran ed è stato sperimentato con successo dall'astronauta Paolo Nespoli durante la missione "VITA" sulla ISS.

EMBEDDED SYSTEMS



Cruscotto per auto sportive

Le auto cambiano e cambia il modo di impiegarle. I visitatori potranno testare il nuovo concept di cruscotto per automobili ad alte prestazioni pensato e progettato da Altran. Il guidatore viene riconosciuto tramite la lettura dell'impronta digitale e una grafica moderna, intuitiva e accattivante potrà fornire in ogni momento le informazioni necessarie per il controllo del veicolo, anche in contesti sportivi.



Unisciti alla principessa Leila e alla ribellione con i distributori di bevande Celli

Oggi anche i distributori di bevande sono parte integrante delle campagne di marketing. Se un tempo i distributori potevano al più esporre un adesivo, oggi sono sempre più strumenti in grado di veicolare contenuti. After è l'occasione per presentare il distributore di bevande con realtà aumentata di Celli che consente l'interazione con il robot R2-D2 della saga di Guerre Stellari.



Corner TheFabLab

TheFabLab è una startup italiana che si occupa di manifattura digitale. Famosa per l'umarel stampato in 3D e ormai presente su molte scrivanie, TheFabLab è partner Altran per i progetti che richiedono di coniugare design a rapid prototyping. TheFabLab è presente ad After con un Corner in cui verranno mostrati i principali strumenti impegnati per il digital manufacturing.

THESIS



Comune che vai... stessa app utilizzi!

Da oggi l'interazione tra il cittadino e le molteplici amministrazioni locali è più semplice grazie ad un'unica app, realizzata da Thesis e Altran, che consente l'accesso ai contenuti informativi disponibili sul portale istituzionale del Comune in cui si trova l'utente.

COMAU



Il robot e.DO

Il robot e.DO è stato concepito per studenti e appassionati di robotica. Realizzato da COMAU con la collaborazione tecnica di Altran, ha come punti di forza: modularità e impiego di tecnologie open source/hardware. Di conseguenza, il sistema può essere liberamente configurato e programmato ed è un buon punto di partenza per chiunque abbia voglia di cimentarsi con la complessità e le sfide della robotica industriale.

PELLICONI



Promozioni

I tappi sono elementi della nostra vita quotidiana. Ora con la soluzione realizzata in collaborazione fra Altran e Pelliconi sono uno strumento di marketing importante. Un'app in augmented reality permette di associare contenuti tridimensionali al tappo, mentre la lettura di semplici codici consente la gestione di premi e promozioni.

ULTRAFABLAB



Machine learning per prevenire i guasti degli impianti industriali

L'impatto e le implicazioni di eventuali e possibili guasti degli impianti industriali possono avere notevoli ricadute di carattere economico, sulla puntualità nella consegna, sulla qualità dei prodotti realizzati, etc. Ultrafablab e Altran hanno realizzato una demo per mostrare le tecniche di machine learning utilizzate per realizzare sistemi di diagnostica predittiva e per individuare in anticipo i primi segnali di degrado delle performance degli impianti.

SCANSIONE AMBIENTI IN 3D



Scansione in 3D degli ambienti

Oggi è possibile ricostruire in 3D un ambiente in modo semplice e veloce. Che si tratti di una casa o di uno stabilimento produttivo, di un sito archeologico o di un edificio pubblico, le nuove tecnologie permettono di creare copie virtuali di assoluta fedeltà degli spazi in cui viviamo e lavoriamo. Altran mostrerà i sistemi di acquisizione che utilizza per i progetti che richiedono il rilevamento e la ricostruzione 3D degli ambienti e li impiegherà durante le giornate del festival.



Head Mounted Display (HMD)

CNH Industrial è un leader globale nel settore dei "capital goods" che progetta, produce e vende macchine per l'agricoltura e per le costruzioni, veicoli commerciali, autobus, veicoli speciali e relativi motori. La funzione di Ricerca e Sviluppo di CNH Industrial usa le più innovative tecnologie digitali per realizzare in virtuale e simulare numericamente tutte le prestazioni di nuovi prodotti diversi anni prima della loro realizzazione fisica. Ad "AFTER" verranno mostrati dei video esemplificativi di tali studi e un simulatore di realtà immersiva Head Mounted Display (HMD) permetterà di navigare all'interno di un trattore a grandezza naturale, interagendo con oggetti virtuali. Tramite l'HMD, sarà ad esempio possibile sperimentare la visibilità offerta dalla cabina, partendo dalla visione di un operatore standard, esaminando l'ergonomia generale.

ALTRAN



Sistemi per il tracciamento della posizione

La conoscenza della posizione è uno problemi centrali nei progetti di industria 4.0. Sapere la posizione degli operatori di uno stabilimento permette di ottimizzare i flussi di lavoro, aumentare la sicurezza rilevando in modo semplice l'ingresso erroneo in aree ad accesso ristretto. Conoscere in ogni momento la posizione è importante anche se la nostra attenzione si rivolge a un prodotto o a un semilavorato perché questo permette di migliorare l'efficienza dello stoccaggio o di personalizzare le lavorazioni sul prodotto. Altran a livello corporate ha realizzato una offerta che integra diverse tecnologie di base che permettono di risolvere il problema del tracciamento della posizione in tutti i principali casi d'uso.



Operatore sempre connesso

Nella industria moderna è essenziale avere controllo di quanto avviene nei processi di lavorazione. Gli operatori svolgono spesso mansioni fisicamente onerose e ripetono per molte ore al giorno gli stessi movimenti. Altran ha realizzato un sistema di rilevamento di postura, stress e movimenti degli operatori che permette di analizzare sforzi e sollecitazioni del lavoro, di prendere contromisure e di mitigare così i principali elementi di rischio per la salute, limitando l'incidenza di infortuni e incidenti.



Crowd-sensing: i cittadini diventano "sensori"

In genere le reti di sensori per ambienti urbani sono costituite da infrastrutture di proprietà municipale che, per operare correttamente, devono essere installate e gestite dall'amministrazione. Altran, attraverso la propria tecnologia "Vueforge Think-Sense", ha sperimentato gli smartphone dei cittadini come sensori, in modo raccogliere dati (livello di rumore, reti wireless disponibili, tempi di percorrenza dei diversi archi stradali, etc.), di geo-referenziarli correttamente e di gestirli tramite una applicazione web. La demo ha mostrato il risultato di questa sperimentazione nata da una collaborazione con il Comune di Barcellona.